

Comment définir des maps non reconnues par WinOLS



Le spécialiste Français du diagnostic automobile

TECHN-ISHOP.fr

Comment définir des maps non reconnues par winols

Comment définir vos maps non trouvées par la recherche automatique de winols.

Dans le hexdump en 2D

1°) Configurez les paramètres de visualisation (8 Bit, 16 Bit, ... / HiLo, LoHi)

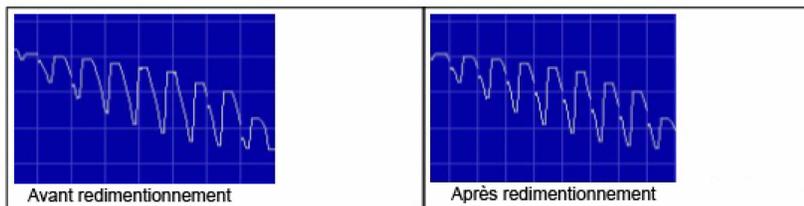
2°) Parcourez le dump à la recherche de quelque chose qui ressemble à une map. (Vous pouvez changer le facteur X ou Y du dump)

3°) Quand vous trouvez une map possible, il faut commencer par définir le nombre de colonnes de la map. En appuyant sur **W** ou sur **M** (la grille grandit ou rétrécit)

4°) Quand le nombre de colonnes vous semble correctement défini positionnez le début de la map avec **Ctrl flèche gauche ou droite**.

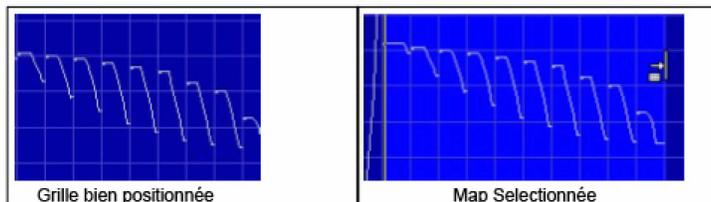
5°) Ajustez le nombre de colonnes si il n'est pas bon (**W** ou **M**)

Fichier(s) joint(s):



6°) Sélectionnez la map en cliquant gauche sur début jusqu'à la fin de la map.

Fichier(s) joint(s):



7°) Si toutes les étapes ont été correctement faites cliquez droit sur la zone sélectionnée. et faites sélection map

Si map est grisé refaites l'opération depuis le début en appuyant sur la touche suppr afin d'effacer votre sélection

Re: Comment définir des maps non reconnues

Avant toutes choses, si une image ne s'affiche pas, clic droit dessus et faite "Afficher image"

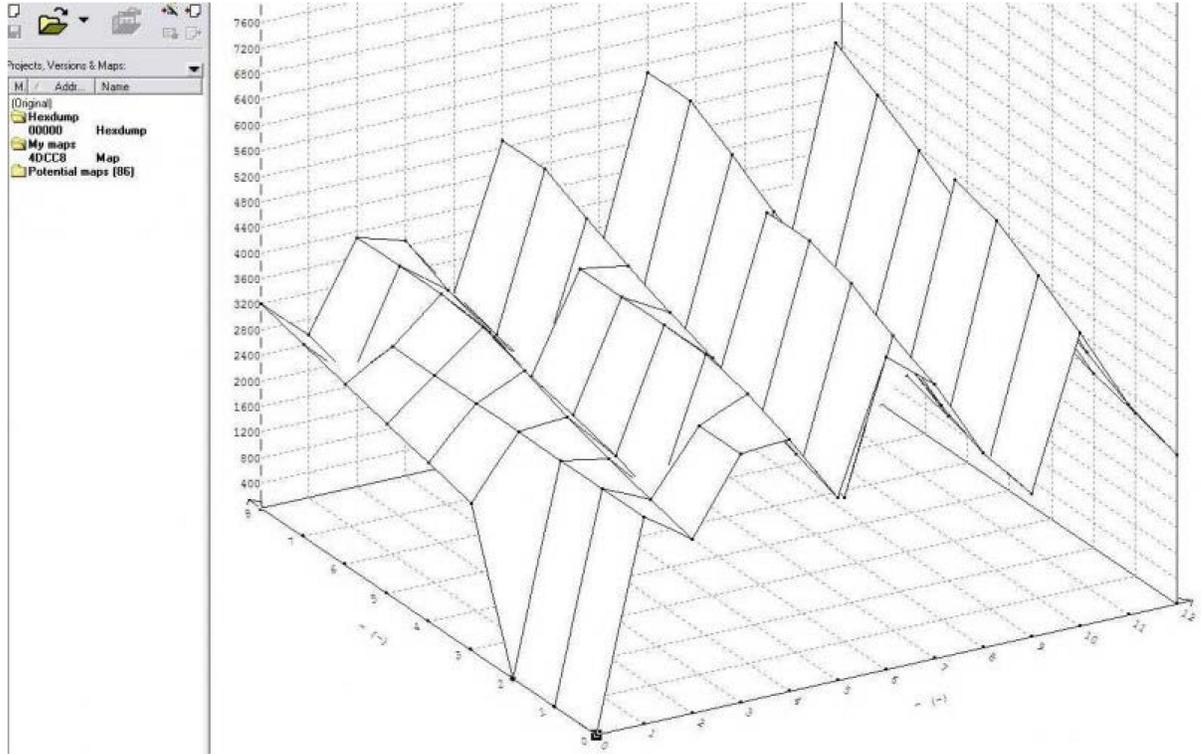
Je vais essayer d'apporter ma modeste contribution avec un exemple sur un EDC15P+ d'un TDI 130.

C'est en cherchant la cartographie Smoke que je me suis aperçu qu'il y avait un soucis, elle n'était pas présente ! Rien ne ressemblait à elle dans le fichier.

Pourtant je savais à peu près qu'elle était pas loin après la carto "driver Wish" (carto pédale), mais non, rien ne ressemblait à une "Smoke".

Par contre, j'avais cette magnifique map :

Fichier(s) joint(s):



Je suis donc allé faire un tour dans l'Hexdump voir ce qu'elle nous racontait (j'ai décidé que ce serait une fille)
Voici donc cette fameuse carto :

Fichier(s) joint(s):

4DC68	1770 1770 1770 1770 1770 1770 1770 1770 1770	████████
4DC7A	1770 F94A 0010 035D 03E8 044C 04B0 0514 0578	████████
4DC8C	05DC 0640 06D6 07D1 08CA 09C4 0BBF 0DAC 1004	████████
4DC9E	14EB DA70 000D 0BB8 0DAC 0FA0 1194 13A6 157C	████████
4DCB0	1770 1964 1B58 Bosch: 3x13 (16 Bit) 2904 C1AE 0003	████████
4DCC2	09E3 0C3B 0DCB 0000 0000 0000 08F4 09BC 0A5F	████████
4DCD4	0B13 0BBE 0C80 0CB2 0CB2 0CB2 0CB2 0CB2 0CB2	████████
4DCE6	0CB2 091A 09FD 0AB4 0B63 0C26 0CF3 0E10 0F0A	████████
4DCF8	0F3C 0F3C 0F3C 0F3C 0F3C 091F 09F1 0AAF 0B5E	████████
4DD0A	0C44 0D1B 0E6F 0F73 1081 1130 1130 1130 1130	████████
4DD1C	08FC 09B5 0A7E 0B36 0C30 0D2A 0E92 0F96 10BD	████████
4DD2E	11D5 1324 1324 1324 08D9 0983 0A50 0B0E 0C12	████████
4DD40	0D2A 0E92 0F96 10CC 1207 1388 1455 1455 08D4	████████
4DD52	0960 0A32 0AE6 0BF4 0D20 0E88 0F96 10C2 120C	████████
4DD64	13BF 154A 154F 08CF 0947 0A1E 0AD2 0BD6 0D02	████████
4DD76	0E74 0F82 10AE 1202 13C4 1563 1621 08C0 0938	████████
4DD88	0A0A 0ABE 0BC2 0CE4 0E5B 0F73 109F 11F8 13BF	████████
4DD9A	155E 16DA 08B6 092E 0A00 0AAA 0BA4 0CC8 0E47	████████
4DDAC	0F55 1086 11DF 13A1 1536 1761 08AC 0924 09E2	████████
4DDBE	0A96 0B7C 0C8C 0E0B 0F19 104F 1194 134C 150E	████████
4DDD0	1770 0898 0924 09D8 0A8C 0B5E 0C6C 0DCF 0ED8	████████
4DDE2	1018 1158 1310 14C8 175C 0898 0924 09D8 0A78	████████
4DDF4	0B4A 0C5A 0D98 0E9C 0FF0 1130 12FC 14A5 1734	████████
4DE06	08A2 0938 09D8 0A78 0B4A 0C30 0D5C 0E9C 0FF0	████████
4DE18	1130 12FC 1496 16A8 08AC 0947 09E2 0A78 0B3B	████████
4DE2A	0C2B 0D61 0E97 0FF0 1130 12F7 1482 163A 08A2	████████
4DE3C	093D 09D8 0A78 0B27 0BF6 0D3E 0E65 0FC8 1112	████████
4DE4E	12D4 1469 15C7 06D6 073A 07B7 084D 0901 09C9	████████
4DE60	0AFA 0C26 0D98 0EE2 1040 1243 1405 0000 0000	████████

C' est là que je me suis aperçu que Winols ne sélectionnait pas toutes les valeurs de la pseudo cartographie !
 Voyons donc ce qu' il faut faire pour corriger le tir :
 Tout d' abord, on remarquera une série de 3 fois 0000 en début de données :

Fichier(s) joint(s):

```

4DC8C 05DC 0640 06D6 07D1 08CA 09C4 0BBF 0DAC 1004
4DC9E 14EB DA70 000E 0BB8 0DAC 0FA0 1194 13A6 157C
4DCB0 1770 1964 1B58 0000 0000 0000 2904 C1AE 0003
4DCC2 09E3 0C3B 0DCB 0000 0000 0000 08F4 09BC 0A5F
4DCD4 0B13 0BBD 0C80 0CB2 0CB2 0CB2 0CB2 0CB2 091A
4DCE6 0CB2 091A 09FD 0AB4 0B63 0C26 0CF3 0E10 0F0A
4DCF8 0F3C 0F3C 0F3C 0F3C 0F3C 091F 09F1 0AAF 0B5E
4DD0A 0C44 0D1B 0E6F 0F73 1081 1130 1130 1130 1130
4DD1C 08FC 09B5 0A7D 0B36 0C30 0D2A 0E92 0F96 10BD
4DD2E 11D5 1324 1324 1324 08D9 0983 0A50 0B0E 0C12
4DD40 0D2A 0E92 0F96 10CC 1207 1388 1455 1455 08D4
4DD52 0960 0A32 0AE6 0BF4 0D20 0E88 0F96 10C2 120C
4DD64 13BF 154A 154F 08CF 0947 0A1E 0AD2 0BD6 0D02
4DD76 0E74 0F82 10AE 1202 13C4 1563 1621 08C0 0938
4DD88 0A0A 0ABE 0BC2 0CE4 0E5B 0F73 109F 11F8 13BF
4DD9A 155E 16DA 08B6 092E 0A00 0AAA 0BA4 0CC8 0E47
4DDAC 0F55 1086 11DF 13A1 1536 1761 08AC 0924 09E2
4DDBE 0A96 0B7C 0C8C 0E0B 0F19 104F 1194 134C 150E
4DDD0 1770 0898 0924 09D8 0A8C 0B5E 0C6C 0DCF 0ED8
4DDE2 1018 1158 1310 14C8 175C 0898 0924 09D8 0A78
4DDF4 0B4A 0C5A 0D98 0E9C 0FF0 1130 12FC 14A5 1734
4DE06 08A2 0938 09D8 0A78 0B4A 0C30 0D5C 0E9C 0FF0
4DE18 1130 12FC 1496 16A8 08AC 0947 09E2 0A78 0B3B
4DE2A 0C2B 0D61 0E97 0FF0 1130 12F7 1482 163A 08A2
4DE3C 093D 09D8 0A78 0B27 0BFE 0D3E 0E65 0FC8 1112
4DE4E 12D4 1469 15C7 06D6 073A 07B7 084D 0901 09C9
4DE60 0AFA 0C26 0D98 0EE2 1040 1243 1405 0000 0000
4DE72 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000
  
```

Après avoir comparé avec d' autres courbes, on retiendra que ce qui est avant ce groupe de 0000 constitue la structure du graphique (axe x et y) tandis que ce qui figure après constitue le contenu. Je vous vois déjà paniquer, mais ce n' est pas si compliqué, voyons voir un peu la suite :

Nous allons tout d' abord supprimer la carto trouvée par Winols.

Pour cela, nous allons effectuer un clic droit sur l' en-tête de la sélection faite par Winols, dans notre cas "Bosch: 3x13 (16bit)". Puis on sélectionnera "Delete marker". Et voilà, on se retrouve avec une "potential map" en moins. Maintenant, nous allons sélectionner toutes les valeurs 'changeantes' qui suivent le groupe de 0000, comme ceci :

Fichier(s) joint(s):

```

4DCAE 157C 1770 1964 1B58 1D4C 2134 2422 2904 C1AE 0003
4DCC2 09E3 0C3B 0DCB 0000 0000 0000 08F4 09BC 0A5F 0B13
4DCD6 0BBD 0C80 0CB2 0CB2 0CB2 0CB2 0CB2 0CB2 091A
4DCEA 09FD 0AB4 0B63 0C26 0CF3 0E10 0F0A 0F3C 0F3C 0F3C
4DCF8 0F3C 0F3C 091F 09F1 0AAF 0B5E 0C44 0D1B 0E6F 0F73
4DD12 1081 1130 1130 1130 1130 08FC 09B5 0A7D 0B36 0C30
4DD26 0D2A 0E92 0F96 10BD 11D5 1324 1324 1324 08D9 0983
4DD3A 0A50 0B0E 0C12 0D2A 0E92 0F96 10CC 1207 1388 1455
4DD4E 1455 08D4 0960 0A32 0AE6 0BF4 0D20 0E88 0F96 10C2
4DD62 120C 13BF 154A 154F 08CF 0947 0A1E 0AD2 0BD6 0D02
4DD76 0E74 0F82 10AE 1202 13C4 1563 1621 08C0 0938 0A0A
4DD8A 0ABE 0BC2 0CE4 0E5B 0F73 109F 11F8 13BF 155E 16DA
4DD9E 08B6 092E 0A00 0AAA 0BA4 0CC8 0E47 0F55 1086 11DF
4DDB2 13A1 1536 1761 08AC 0924 09E2 0A96 0B7C 0C8C 0E0B
4DDC6 0F19 104F 1194 134C 150E 1770 0898 0924 09D8 0A8C
4DDDA 0B5E 0C6C 0DCF 0ED8 1018 1158 1310 14C8 175C 0898
4DDEE 0924 09D8 0A78 0B4A 0C5A 0D98 0E9C 0FF0 1130 12FC
4DE02 14A5 1734 08A2 0938 09D8 0A78 0B4A 0C30 0D5C 0E9C
4DE16 0FF0 1130 12FC 1496 16A8 08AC 0947 09E2 0A78 0B3B
4DE2A 0C2B 0D61 0E97 0FF0 1130 12F7 1482 163A 08A2 093D
4DE3E 09D8 0A78 0B27 0BFE 0D3E 0E65 0FC8 1112 12D4 1469
4DE52 15C7 06D6 073A 07B7 084D 0901 09C9 0AFA 0C26 0D98
4DE66 0EE2 1040 1243 1405 0000 0000 0000 0000 0000 0000
4DE7A 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000
  
```

Puis clic droit, "Selection" puis "Selection => map"... Mais hélas là il se trouve en gris ! On ne peut pas le cliquer ! En fait, Winols est assez "bête", il résonne du fait que le nombre de colonne dans le hexdump doit correspondre au nombre de colonne

- Selection de "Properties"
 - "Number Format" : Changer et mettre decimal
- On obtient ceci, juste avant la série de 0000 :

```

//////////////////////////////////// 63818 /// 16 //// 861 //// 1000 /// 1100 /// 1200 /// 1300 /// 1400
1500 /// 1600 /// 1750 /// 2001 /// 2250 /// 2500 /// 3007 /// 3500 /// 4100 /// 5355 /// 55920 /// 13 //// 3000
3500 /// 4000 /// 4500 /// 5030 /// 5500 /// 6000 /// 6500 /// 7000 /// 7500 /// 8500 /// 9250 /// 10500 /// 49582
/ 3 //// 2531 /// 3131 /// 3531

```

Nous allons remonter en sens inverse cette série pour localiser quelque chose qui nous interesse. 3531 / 3131 / 2531 pas mal... puis 3 / 49582 hum non ça ne semble pas terrible 😞

Ensuite : 10500 / 9250 / 8500 / 7500 / 7000 / 6500 / 6000 / 5500 / 5030 / 4500 / 4000 / 3500 / 3000 😞
 13 valeurs se succédant qui semblent quand même êtres ordonnées dans une certaine logique non ? Retenons l' adresse de la premiere valeur (3000) qui est **4DCA4**.

Il suffit de cliquer dessus, l' adresse est dans la barre d' état en bas.

Continuons notre resonnement : 13 / 55920 / 5355 ... hum si quelqu' un voit une suite logique, je l' inviterai à diner un de ces quattres pour parler de sa collection de boomerang !

La suite : 5355 / 5100 / 4100 / 3500 / 3007 / 2500 / 2250 / 2001 / 1750 / 1600 / 1500 / 1400 / 1300 / 1200 / 1100 / 1000 / 861 / 16 / 63818 et c' est fini !

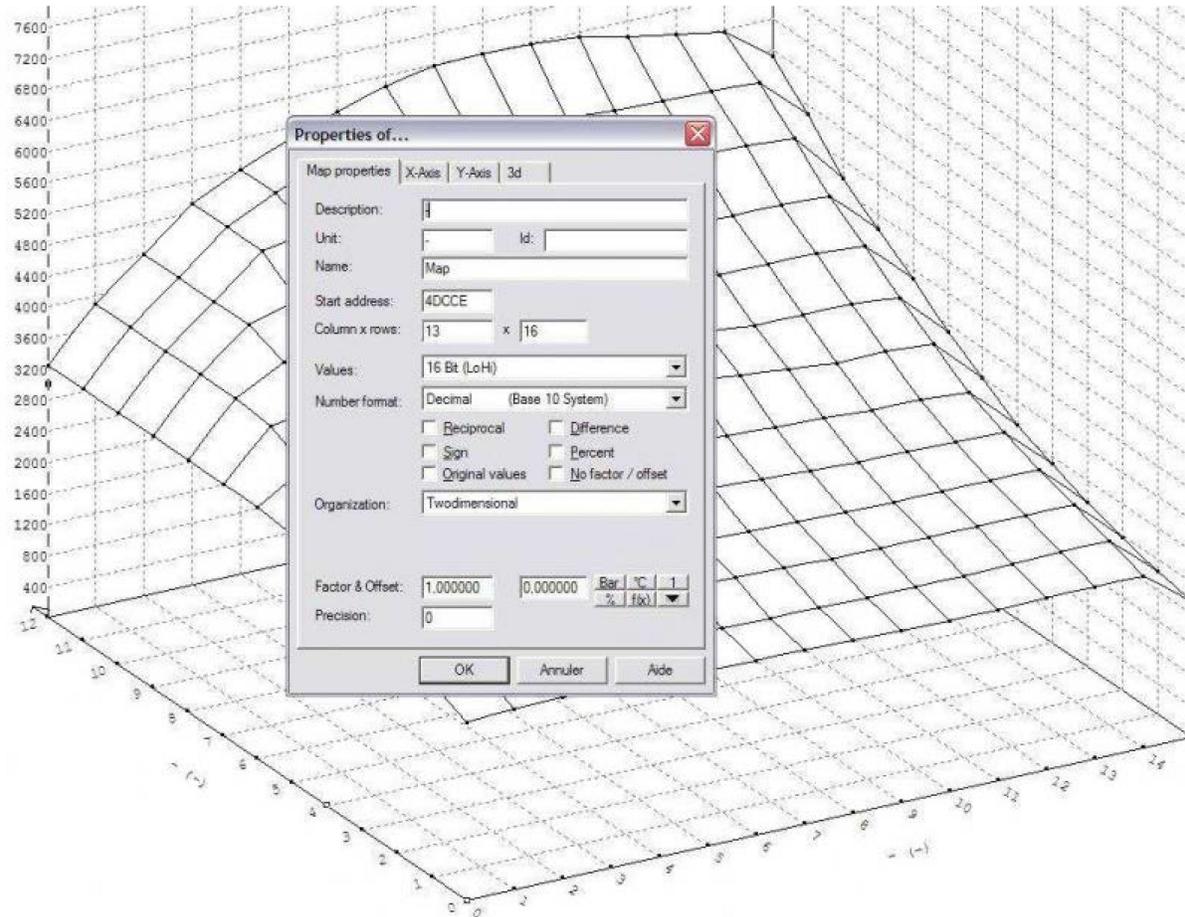
On remarquera donc que à part les 2 dernieres valeurs (les 2 premières donc dans l' hexdump), cela semble se suivre, et comme par hasard, il y en a 16 !

On notera donc l' adresse de la premiere valeur (861) qui est : **4DC80**

Maintenant que nous avons noté tout ça, on va ré-ouvrir la map, puis double clic n' importe où dessus.

Vous devriez avoir cet écran : (vous connaissez déjà, mais c' est pour être sûr que l' on parle de la même chose) 😊

Fichier(s) joint(s):



Sur le premier onglet "Map properties", on va lui donner le nom que l' on veut, mettre "16 bits" dans "Values"(c' est à peu près tout le temps le cas) puis on va remplir "column x rows" (colonne x lignes) pour rentrer 13 x 16. Normalement cela est déjà fait, sinon votre map ne ressemblerait à rien, c' est juste pour être sûr.

Ensuite on va dans l' onglet "**X-axis**". C' est l' axe X, celui qui a besoin de 13 valeurs.

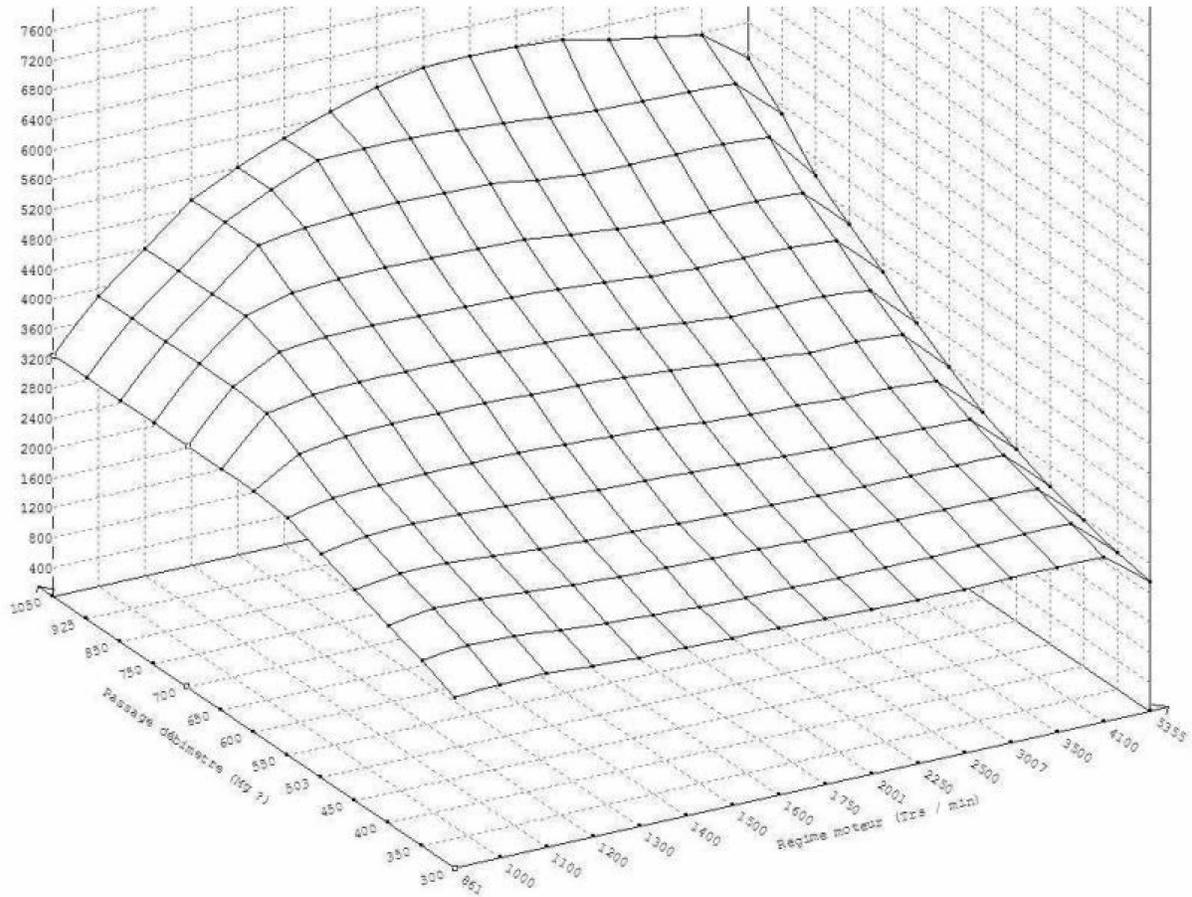
- "Data source" : On met Eprom
- "Start adress" : On met l' adresse que l' on a retenu tout à l' heure (**4DCA4**)
- "Values" : On met à 16 bits LoHi (plus petit au plus grand Low => High)

On recommence la même chose avec l'onglet "**Y-axis**". C' est l' axe Y, celui qui a besoin de 16 valeurs.

- "Data source" : On met Éprom
- "Start adress" : On met l' adresse que l' on a retenu tout à l' heure (**4DC80**)
- "Values" : On met à 16 bits LoHi (plus petit au plus grand Low => High)

On clic sur OK et hop Gérard majax est encore parmi nous, nous avons correctement gradué notre graphique !
Un petit tour dans X-axis pour mettre un Factor à 0,1, et nous avons le "débit d' air"

Fichier(s) joint(s):



Et voilà, notre carto Smoke est finie !