

A la découverte du Patrimoine : *DE KERDAVID A KERAUDE*

D

Départ du circuit :

Office de tourisme- 3 rue Curie

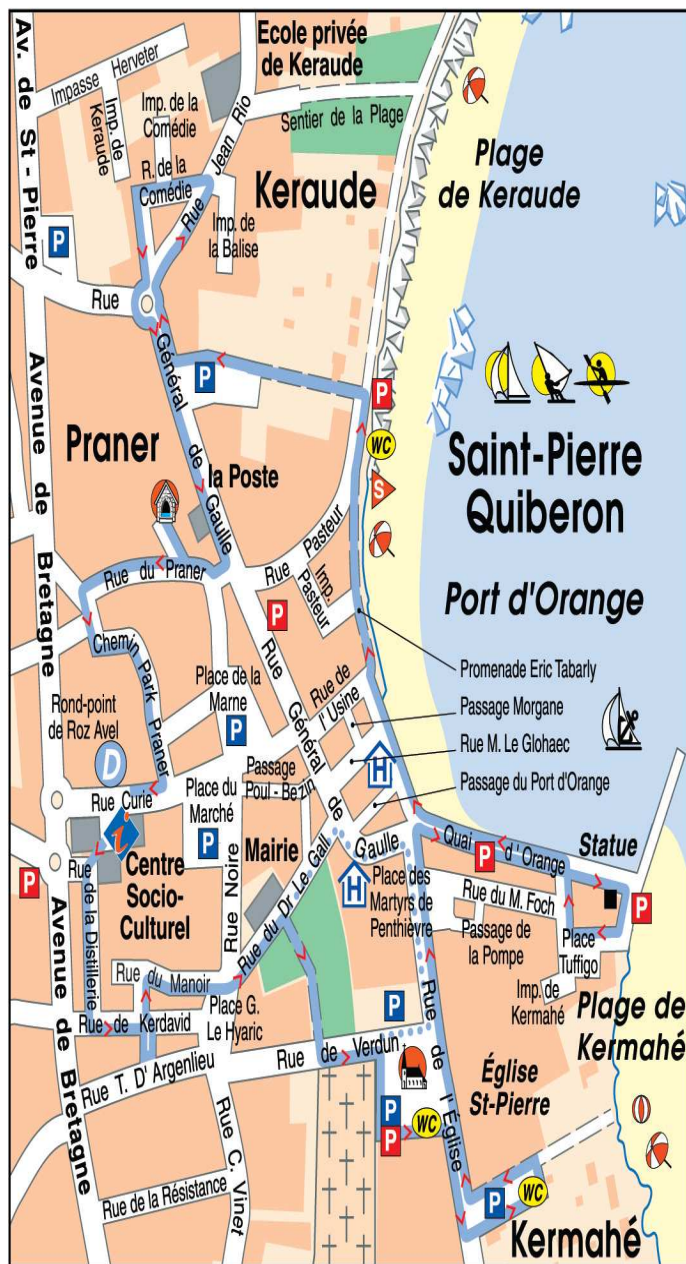
Remonter vers le centre culturel et la médiathèque, prendre à gauche devant ce bâtiment qui autrefois était une ancienne distillerie (usine qui fabriquait de l'iode à base de cendres de varech goémon au 19^{ème} siècle). Remonter la **rue de la Distillerie** située derrière le panneau plan de la ville. Vous arrivez dans la **rue de Kerdavid** autrefois village agricole, la plupart des maisons sont d'anciennes fermes rénovées.

Tournez à droite et continuez sur 50 m , dirigez vous vers la **rue Thierry d'Argenlieu** ,vous êtes devant le presbytère construit en 1910 , maison Le Toullec.

Sur cette placette, admirez les maisons de capitaines à lucarnes à fronton demi-lune, maisons de capitaine ou de style quiberonnais. L'armateur bâtissait une maison à un voire deux étages selon la richesse du propriétaire.

Sur cette petite place sont alignées plusieurs styles de maisons, levez la tête, vous apercevez les crossettes sculptées à l'angle des chevronnières, la forme particulière des cheminées . Retournez sur vos pas et dirigez vous vers la **rue du Manoir**, arrêtez vous devant le porche en pierres du manoir de Kerdavid un des plus anciens de la Presqu'île (1683)qui fut momentanément habité par le général de Sombreuil et le Général Hoche en 1795.

Remarquez à droite en descendant cette rue, le « dorgail » escalier extérieur en pierres des anciennes fermes et qui menait au grenier, passez devant une ancienne ferme devenue crêperie et dirigez vous vers la **rue du Docteur Le Gall**, passez devant la mairie (école mairie) au 19^{ème} siècle. Quelques mètres plus loin sur la droite, suivre le chemin piétonnier (si ouverture) ou dirigez vous directement vers la **rue de L'Eglise** en traversant le centre du bourg.



200 m

Cartographie Jean RENAUDIN

Vous arrivez au cimetière **rue de Verdun**. Celui-ci abrite les tombes de nombreux artistes peintres : Maufra, Herter, Duval Gozlan ,Elodie La Villette., celle du capitaine Collet (à gauche de l'entrée voir l'histoire du Naufrage du Monte Christo).

A voir : la croix hosannière du cimetière placée contre le mur Ouest au milieu du cimetière, trois motifs sculptés (l'ankou, le pêcheur et le Christ en croix), prenez le temps de découvrir l'Eglise de Saint Pierre, reconstruite en 1936 et rénovée en 2003. La sacristie, plus ancienne, témoigne de l'origine antérieure de l'église.

Remontez la **rue de l'Eglise**, admirez à droite une maison de capitaine aux volets bleus, une autre est visible du parking de Kermahé. Cheminées typiques .



VOUS QUI APPRECEZ CETTE BALADE...

Merci de respecter l'environnement
et l'intimité des riverains.

Merci de ne pas cueillir des fleurs sur la
voie publique et/ou chez les particuliers

En redescendant **la rue de l'Eglise**, à droite « Ty Mamm Goz » maison de la grand-mère , vous arrivez au **Port d'Orange** (ancien centre de Saint Pierre), flânez sur le quai ,voir la statue de Notre Dame des Flots à l'extrémité du quai d'Orange, cette statue est érigée sur la terrasse d'une maison particulière.au bout du quai à droite vous êtes à la plage de Kermahé

Découvrez **la baie de Quiberon** paradis de la voile, à gauche Plouharnel, Carnac ,La Trinité sur Mer,l'entrée du golfe , à droite L'ENVSN (Ecole nationale de Voile et des Sports Nautiques), revenez par la place Tuffigo (maisons de capitaine), reprendre le quai du Port d'Orange , Place des Martyrs (manège en été).



Circuit plus long

Longez **la plage du Port d'Orange** (pourquoi le nom de Port d'orange ?) donné à cet ancien port de commerce au cabotage. L'économie locale était basée sur la pêche et le transport qui alimentaient les usines en sardines, en bois , en soude ... La résidence du Port d'Orange a remplacé l'usine la Bonne Bretonne

Longez **la promenade Tabarly** bordée de villas du début du 20ème siècle , la villa St Joseph de style colonial fut acquise par la communauté des sœurs dominicaines, elle servit

d'accueil vacances pour les enfants, d'école et actuellement elle est toujours maison d'accueil pour les vacances . Après le centre de secours et 100m plus loin, prendre à gauche un chemin qui vous mène à un parking.

Remontez à droite **la rue du Général de Gaulle, la rue Jean Rio, la rue de la Comédie**. Dirigez vous vers le **vieux village de Keraude** (village de la côte) où se situait le pouvoir central au 8^{ème} siècle, famille Le Toullec capitainerie de paroisse et maire sur trois générations 18^{ème}, 19^{ème} et début du 20^{ème} siècle. Voir les maisons de capitaines.

Redescendre la rue du Général de Gaulle emprunter à droite **la rue du Praner** (après la poste) remonter vers le village de Praner (chemin du haut). D'un ancien lavoir reste une pompe dans un petit chemin. Suivre la rue du Praner et prendre en haut à gauche le chemin ombragé de Park Praner, belle maison de capitaine. **Fin de la visite.**



Réalisation : Office de Tourisme de Saint Pierre Quiberon

Comité de Rédaction : Elisabeth LE BIHAN, Jacques LIVORY

Avec l'aimable collaboration de Georges LE PESSEC

Crédits photos : ville de Saint Pierre Quiberon

Impression : Imprimeries Alréennes

Toute reproduction totale ou partielle est interdite.

.Dépôt légal : mai 2011



OFFICE DE TOURISME

Rue Curie

56510 Saint Pierre Quiberon

02 97 30 88 86

officedetourisme@saintpierrequiberon.net

www.saintpierrequiberon.fr

A la découverte du Patrimoine



Balade pédestre pour toute la famille

Parcours de 2,600 kms

Temps estimé : 2h00 environ

DE KERDANVID



A KERAUDE

Ce guide vous est offert par l'Office de Tourisme

De Saint Pierre Quiberon